

02

Busca

Para poder saber si tu **invención tiene novedad**, debes conocer lo que ya está registrado o en proceso de protección a nivel mundial.



01

¿Create un invento?

Tu invención:

- **Resuelve** algún problema.
- Debe ser **nueva**.
- **No es parecida** a algo existente en tu campo.
- Puede **aplicarse y reproducirse** las veces necesarias

03

Llena tu solicitud en línea

Regístrate en el portal **Tu cuenta PASE**, solo necesitas tu **CURP**, **correo electrónico** y una **contraseña** que tu asignas.

En la sección **Patente en línea**, presenta tu solicitud, llena el formulario con la información requerida.

04

Paga los derechos

Una vez que tengas toda la información lista en el formulario, revisa la **vista previa** de tu solicitud. El sistema te llevará a realizar el **pago de los derechos**.

Puedes pagar con tarjeta de débito, crédito o bien, puedes imprimir la línea de captura para pago en ventanilla bancaria (bancos autorizados).

05

Firma y envía

Ya realizado el pago, es muy importante regresar a tus **"solicitudes en preparación"** y concluyas el proceso de **firma por medio del CURP** (solo te pedirá la contraseña con la que accedes al sistema) o bien por medio de tu **E.Firma**, que es la que te asigna el SAT. Podrás ver tu acuse de recibo en el apartado **"solicitudes enviadas"**, en el historial de trámites.



Recuerda

Que una invención puede ser:

- **Patente**
- **Modelo de utilidad**
- **Diseño industrial**



ECONOMÍA
SECRETARÍA DE ECONOMÍA



IMPI
INSTITUTO MEXICANO
DE LA PROPIEDAD
INDUSTRIAL

Tu cuenta PASE

<https://eservicios.impi.gob.mx/seimpi/>



Guía de usuario de invenciones

<https://www.gob.mx/impi/documentos/coleccion-guia-de-usuarios>



Asesoría virtual

<https://citas.impi.gob.mx/>



Correo electrónico

buzon@impi.gob.mx

